

# Paint 3D: de basis



Paint 3D is het tekenprogramma in Windows 10. Maak kennis met de uitgebreide mogelijkheden van de nieuwe Paint.

## Paint 3D

Paint 3D is de opvolger van het vertrouwde programma Paint. Het nieuwe programma heeft een modernere uitstraling en bevat meer mogelijkheden, waaronder werken met 3D. De app staat standaard op computers met Windows 10. Is dit niet het geval, download 'm dan via de Microsoft Store:

- Klik op **Start > Microsoft Store**.
- Klik op het pictogram van een vergrootglas, typ 'Paint 3D' en klik in de zoekresultaten op **Paint 3D**.
- Klik op **Downloaden** of **Installeren**.

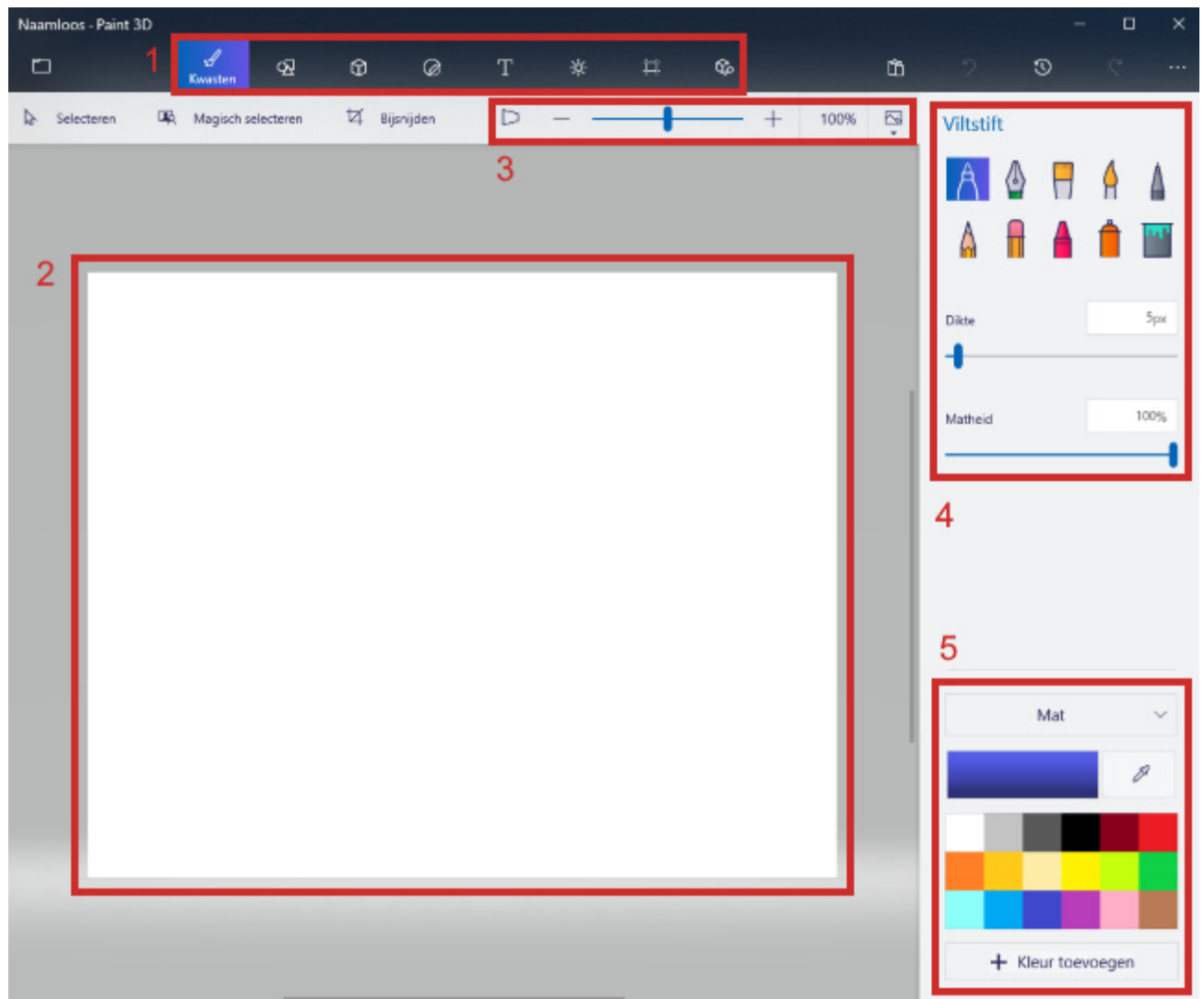
## Een tekening beginnen

Open zo een tekening:

- Klik op **Start**.
- Blader naar onder door de lijst met apps (programma's).
- Klik op **Paint 3D**.
- Het programma start. Klik op **Nieuw**.

## De onderdelen van Paint 3D

Zo ziet het overzichtsvenster van Paint 3D eruit na het aanmaken van een nieuw document:



1: De tabbladen. Standaard staat het meest linkse tabblad 'Kwasten' open.

2: Het tekenvel, dat nu nog leeg is. Hierop maakt u de tekening.

3: De weergave-opties. Hier zoomt u in of uit of bekijkt u tekeningen in 3D.

4: De gereedschappen. Hier selecteert u met welk gereedschap u tekent.

5: De kleuren. In dit onderdeel kiest u de kleur waarmee u tekent. In het uitklapmenu bij 'Mat' selecteert u de weergaven van de kleuren.

## Vorm invoegen

Paint3D heeft vaste vormen die gebruikers kunnen gebruiken. Denk aan een driehoek of vierkant. Dit werkt zo:

- Klik op het tabblad **2D-vormen**.
- Klik rechts onder 2D-vormen op de gewenste vorm, bijvoorbeeld **Vierkant**.

- Klik met de muis in het witte vlak en houd de muisknop ingedrukt.
- Sleep de vorm naar buiten. Tevreden? Laat de muisknop los.
- Klik rechts op het schuifje onder 'Dikte'. Sleep het schuifje naar links om de lijnen van de vorm dunner te maken of naar rechts om deze dikker te maken.
- Klik onder 'Lijndikte' op de ingestelde kleur en kies een kleur.

## Lijnen invoegen

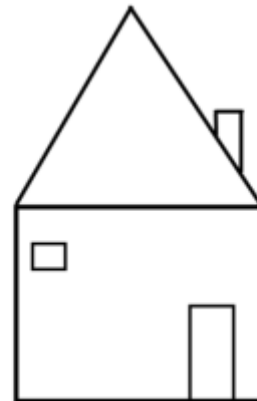
Soms is handiger zelf lijnen in te voegen. Doe dit zo:

- Klik op het tabblad **2D-vormen**.
- Selecteer onder 'Lijn en curve' de gewenste optie, bijvoorbeeld **Regel**.
- Klik in het witte vlak op de plek waar u de lijn wilt zetten. Houd de muisknop ingedrukt en teken de lijn. Tevreden? Laat de muisknop los.
- Sleep het schuifje onder 'Dikte' naar links om de lijn dunner te maken en naar rechts om deze dikker te maken.
- Klik onder 'Een kleur kiezen' op de al ingestelde kleur en kies de gewenste kleur, bijvoorbeeld **Zwart**.

## Zelf tekenen

Liever geen vaste vorm? Maak zelf een tekening.

- Klik op het tabblad **Kwasten**.
- Selecteer onder 'Viltstift' met welk gereedschap u wilt tekenen, bijvoorbeeld **Viltstift** of **Krijt**.
- Klik rechtsonder op een leuke kleur, bijvoorbeeld **Donkergrijs**.
- Klik op het digitale papiertje en houd de muisknop ingedrukt.
- Teken een object.

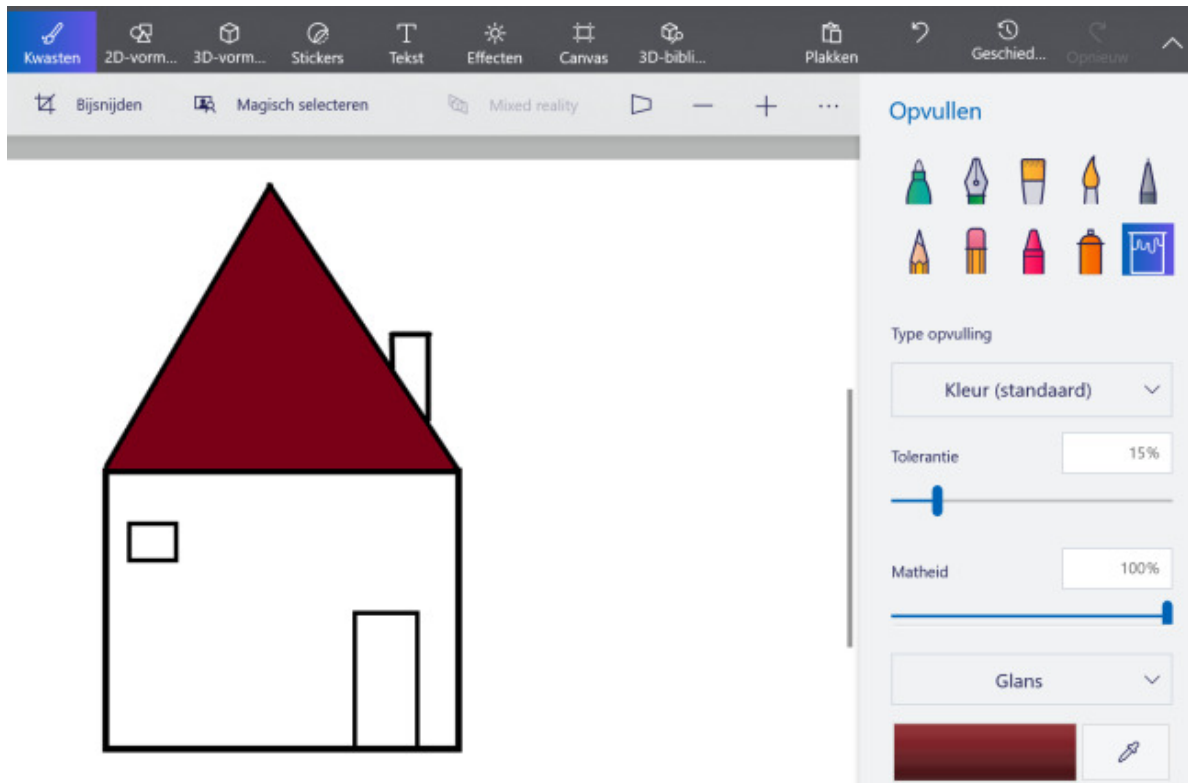


## Een vlak opvullen

Een handige gereedschap is het verfblik, oftewel het gereedschap 'Opvullen'. Daarmee vult u afgebakende vlakken in.



- Klik op het tabblad **Kwasten**.
- Klik op het gereedschap **Opvullen**.
- Klik rechtsonder op de gewenste kleur. Wij kiezen voor **Donkerrood**.
- Geef de kleur eventueel een glanzende gloed of maak de kleur mat. Klik bijvoorbeeld op **Mat > Glans**.
- Klik in de tekening op de vorm die u wilt inkleuren. Wij hebben een huis getekend en klikken in het dak om dit op te vullen.



## Andere handige gereedschappen

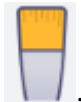
Er zijn nog vele andere gereedschappen, zoals een Kalligrafiepen of een Spuitbus. Voeg hiermee onderdelen toe aan de tekening. Wij gebruiken het voorbeeld van het huisje.



- Klik op **Kalligrafiepen** .
- Klik op **Glans > Dof metaal**.
- Klik op de kleur **Grijs**.
- Teken wat rookkringels boven de schoorsteen.



- Klik op het gereedschap **Krijt** .
- Klik op **Dof metaal > Gepolijst metaal**.
- Klik op de kleur **Geel**.
- Teken een gele zon rechtsboven in beeld. Ga meerdere keren met de muis over de lijnen heen om de krijtlijn dikker te maken.



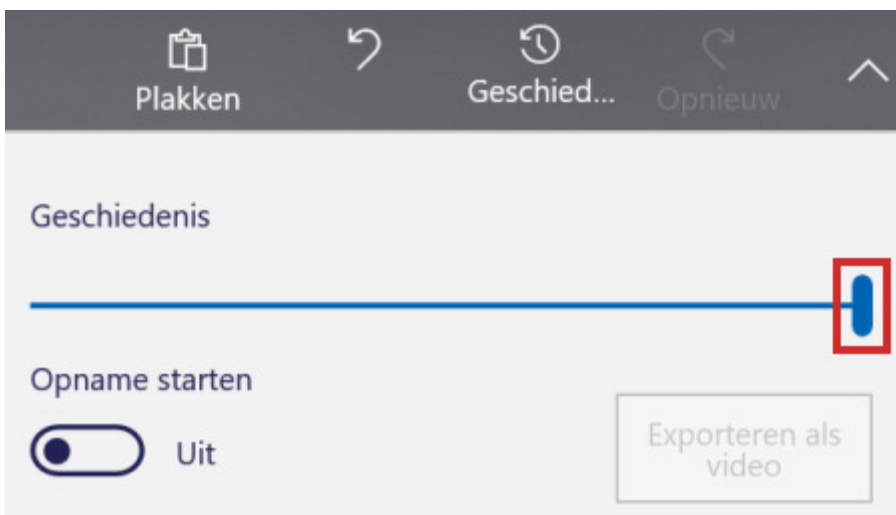
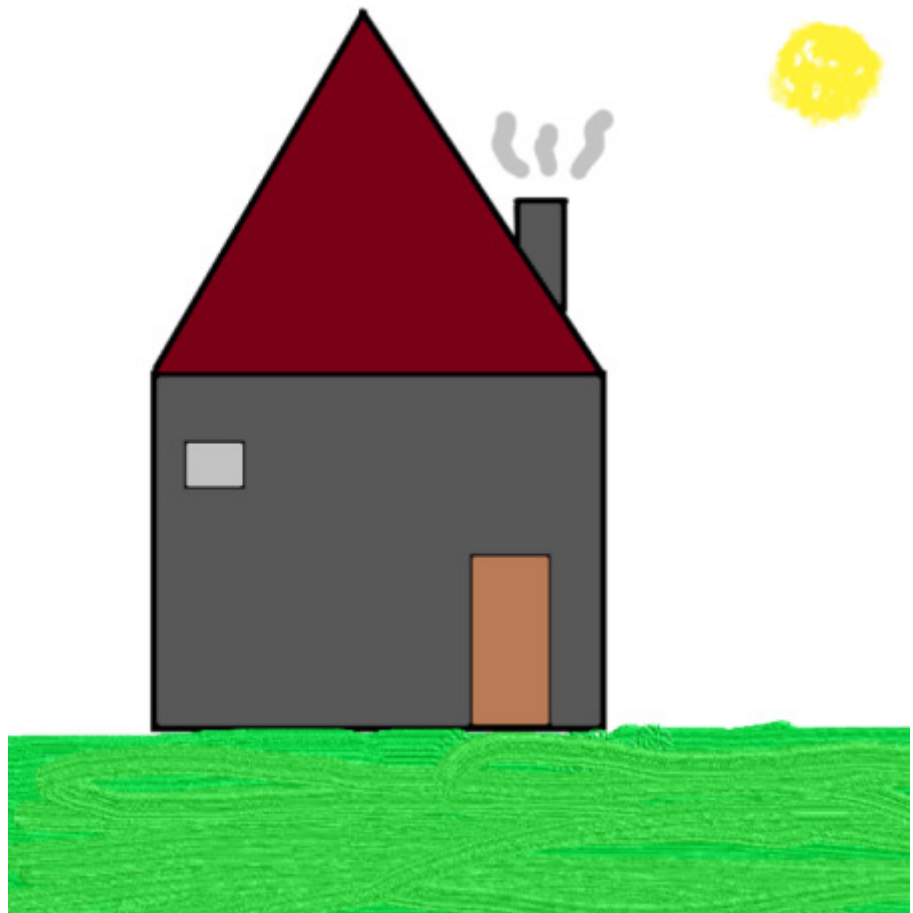
- Klik op het gereedschap **Olieverfkwast** .
- Klik achter 'Dikte' op het hokje en typ '25'.
- Klik op **Gepolijst metaal > Mat**.
- Klik op de kleur **Groen**.
- Teken wat grasland onder uw huisje.
- Klik op de kleur **Bruin**.
- Klik op het gereedschap **Opvullen**.

- Klik op de deur van uw huisje.

U hebt nu gezien hoe u werkt met een deel van de gereedschappen, hoe u een ander effect kiest, hoe u een kleur kiest en de dikte van een gereedschap aanpast.

## Terug in de tijd

Paint 3D heeft een heel handig onderdeel: een schuifbalk om mee terug in de tijd te gaan. Door het streepje op de schuifbalk naar links of rechts te slepen, ziet u eerdere of latere stadia van uw tekening. Heel handig om even terug in de tijd te gaan als u niet tevreden bent over een deel van de tekening:

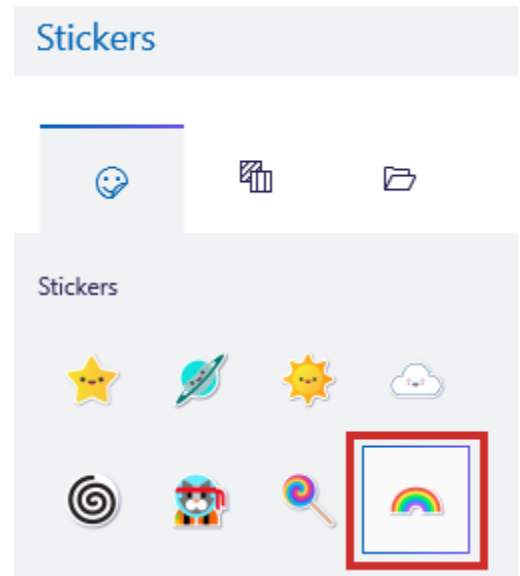


- Klik op de knop **Geschiedenis**.
- Een venster met de schuifbalk komt in beeld. Sleep de schuif naar links om terug te gaan in de tijd.
- Sleep hem weer geheel naar rechts om uit te komen in het 'nu'.
- Klik in het grijze vlak naast de tekening om de schuifbalk te sluiten.

## Stickers toevoegen

Stickers zijn voorgetekende plaatjes die u kunt toevoegen aan een tekening. Dat geeft een leuk effect. Zo opent u het gedeelte met de stickers en 'plakt' u er eentje op uw tekening:

- Klik op het tabblad **Stickers**.
- Klik rechts op het tabblad met het lachende gezichtje  .
- U ziet allerlei leuke plaatjes. Klik bijvoorbeeld op de afbeelding van de regenboog.
- Beweeg de muisaanwijzer naar het witte deel onder de zon.
- Houd de muisknop ingedrukt.
- Trek van linksboven naar rechtsonder een driehoek met de regenboog erin.
- Laat de muisknop los als de regenboog groot genoeg is.
- Beweeg de muisaanwijzer naar het midden van de regenboog.
- Houd de linkermuisknop ingedrukt en beweeg de muis om de regenboog te verplaatsen.
- Laat de muisknop los als de regenboog op zijn plaats staat.
- Met de vierkante knopjes aan de hoekpunten maakt u de regenboog groter (naar buiten slepen) of kleiner (naar binnen slepen).
- Klik buiten de regenboog om het selectievak te sluiten.
- Klik bij het gedeelte met de tabbladen op de knop met het penseel om terug te keren naar het venster met de Gereedschappen.



## Tekening opslaan

- Bent u trots op uw creatie? Sla hem dan op:
- Klik linksboven op de knop **Menu**.
- Klik op **Opslaan als**.
- Klik op **Paint 3D-project**.
- Geef uw tekening een naam.
- Klik op **Opslaan in Paint 3D**.
- U kunt Paint 3D nu sluiten via het kruisje rechtsboven in het venster.
- Via **Menu > Openen** opent u op een later moment de opgeslagen tekening.

# Werken met 3D

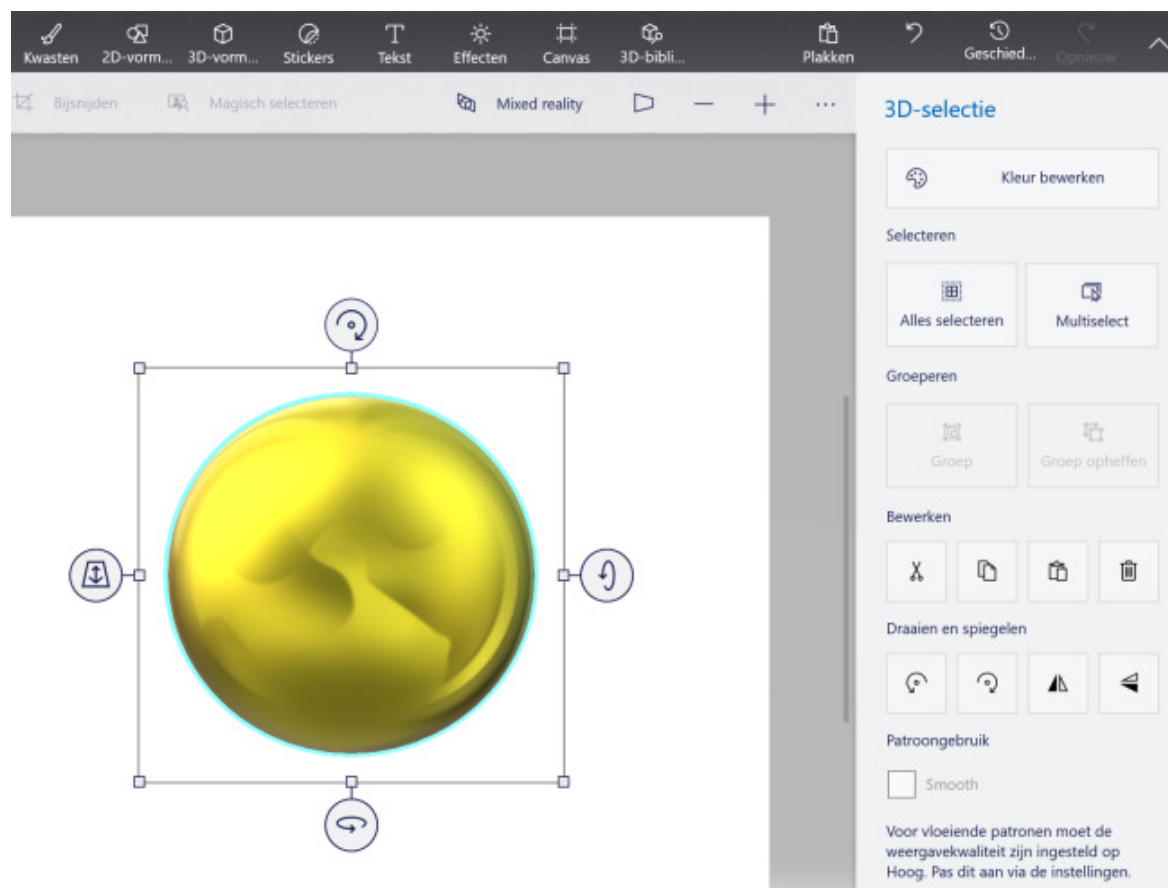
## Wat is 3D?

Met [Paint 3D](#), de opvolger van het programma Paint, kunnen mensen 3D-tekeningen maken. 3D staat voor 'driedimensionaal'. Voorwerpen lijken dan niet 'plat', maar lijken diepte te hebben. Maak in Paint 3D zelf vormen in 3D, geef deze een kleurtje en bekijk ze van alle kanten. Ook is het mogelijk ontwerpen van andere mensen te downloaden en zelf verder te bewerken.

## 3D-vorm maken

Maak zo zelf een 3D-vorm:

- Open [Paint 3D](#) en klik op **Nieuw**.
- Klik bovenaan op **3D-vormen** (pictogram van een kubus).
- Klik rechts onder '3D-objecten' op de gewenste vorm, bijvoorbeeld van een bol.
- Selecteer eventueel rechtsonder een kleur.
- Meer opties zien? Klik rechts op **Aangepast** om meer bewerkingsopties te zien en kies eventueel een van de opties, bijvoorbeeld **Gepolijst materiaal**.
- Teken met de muis op het witte tekenvel. Klik daarvoor op het vel, houd de muisknop ingedrukt en versleep de muis. Laat de muisknop weer los, zodra u het gewenste figuur hebt.

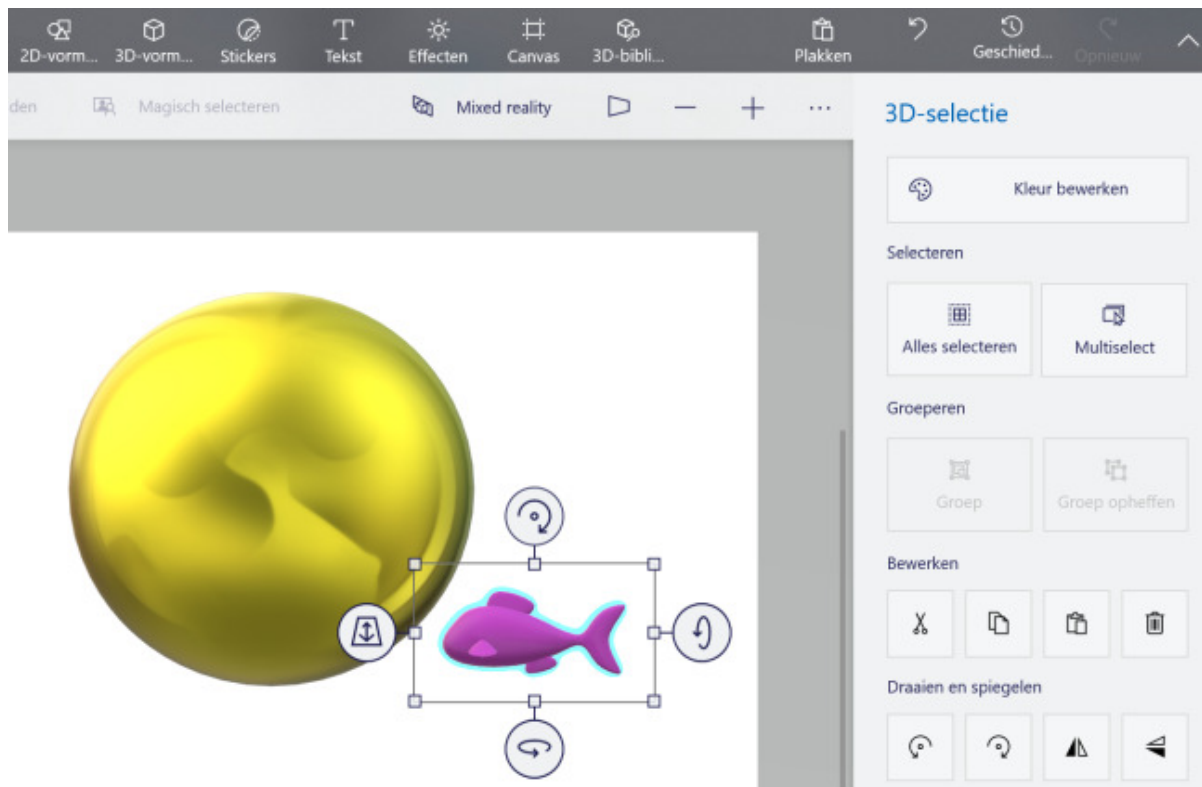


- Rechts staan verschillende gereedschappen. Weten waar een gereedschap voor is? Wijs het onderdeel met de muisaanwijzer aan en in een tekstballon verschijnt de functie van het gereedschap.
- Tevreden? Klik buiten de vorm om de bewerkingsopties te sluiten.

## Standaardmodel invoegen

In de 3D-functies staat ook de optie '3D-modellen'. Dit zijn standaardvormen die reeds ontworpen zijn. Deze kunt opnemen in een tekening. We tekenen als voorbeeld een visje naast de bol.

- Klik onder '3D-modellen' op het pictogram van een visje.
- Kies eventueel een kleur.
- Teken met de muisaanwijzer (en de linkermuisknop ingedrukt) een vis.

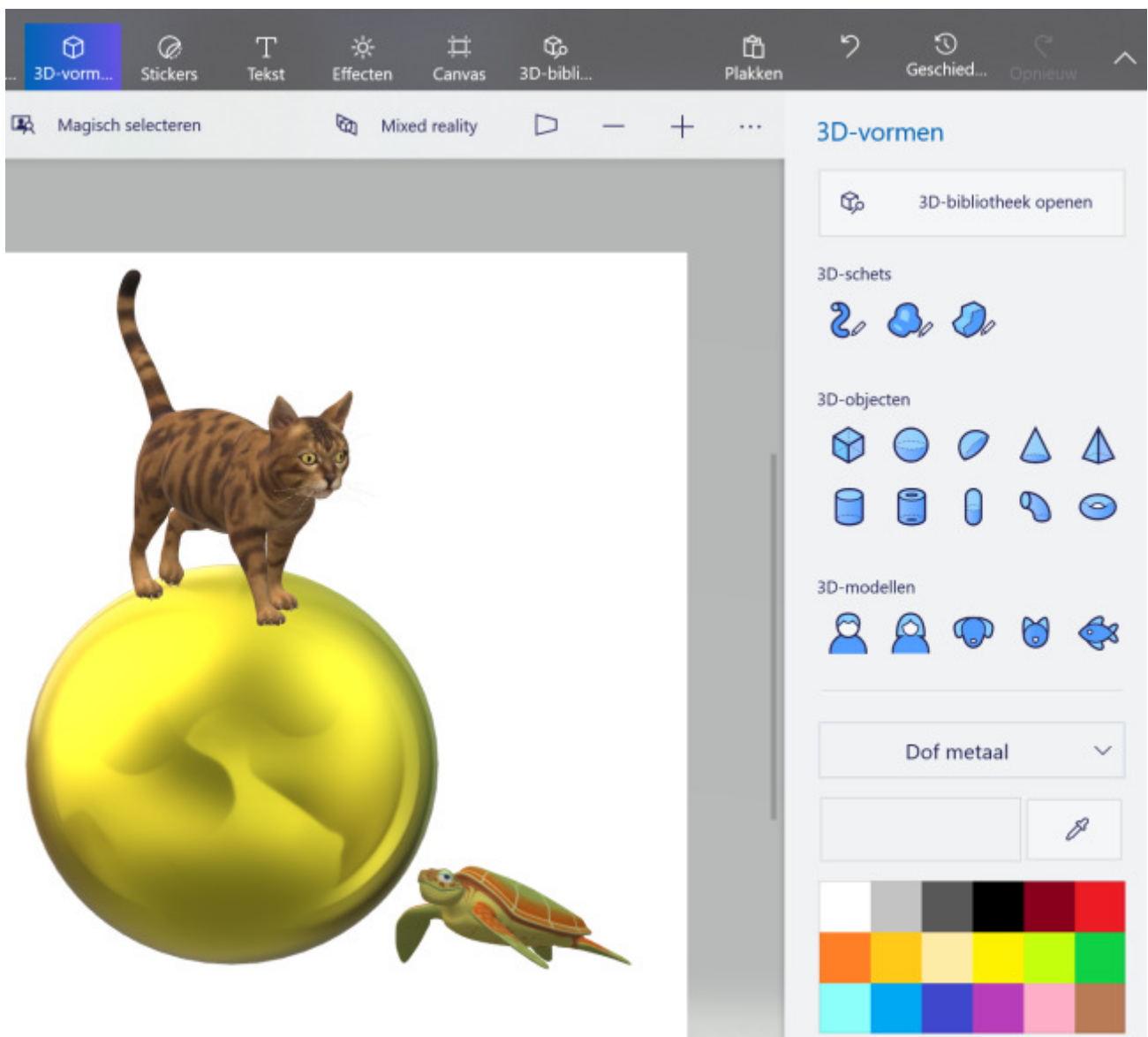




## Andere 3D-vormen downloaden

Een realistische kat invoegen of liever een mooie bloem? Doe dit via de 3D-bibliotheek. Deze is wel in het Engels.

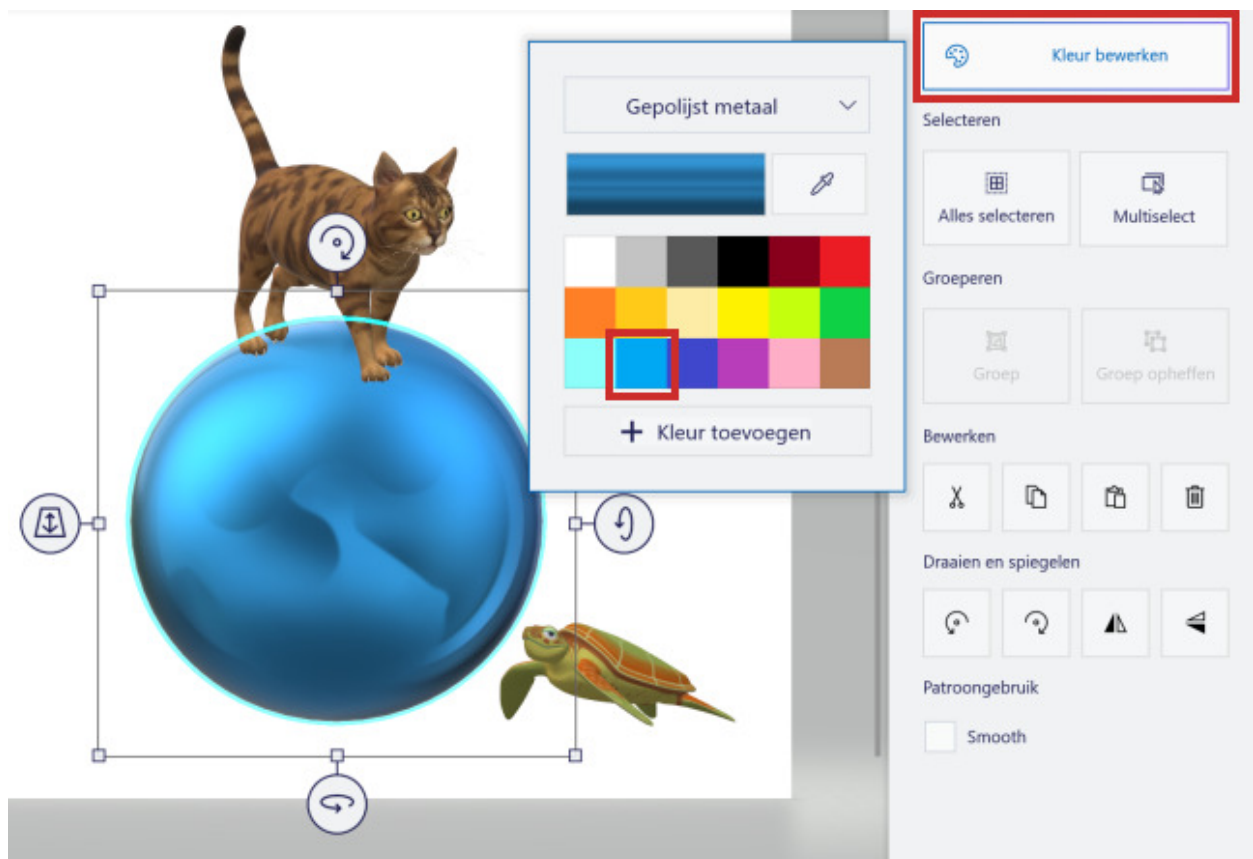
- Klik bovenaan op het tabblad **3D-bibliotheek**.
- Klik op het gewenste thema, bijvoorbeeld **Animals** (dieren), **Flowers and Plants** (bloemen en planten) of **Realistic** (realistisch).
- Klik op het plaatje dat u leuk vindt. Wij kiezen voor een kat en schildpad.



## Kleur van 3D-vorm bewerken

Geef de 3D-vormen gerust achteraf nog een andere kleur.

- Klik indien nodig op de vorm om hem te selecteren. De grepen aan de rand van de afbeelding verschijnen.
- Klik rechts op **Kleur bewerken**.
- Klik in het menu op de gewenste kleur, bijvoorbeeld **Turquoise**.
- De bol verandert van kleur. Klik ergens buiten de bol op het vel papier om de grepen te laten verdwijnen.




## Grootte 3D-afbeelding wijzigen

Pas de grootte van 3D-vormen gemakkelijk aan.

- Klik op de vorm die u wilt bewerken.
- Om de afbeelding verschijnt een kader met in elke hoek een vierkantje. Hiermee maakt u de afbeelding groter of kleiner.
- Klik op een vierkantje in de hoek van de afbeelding en houd de muisknop ingedrukt.
- Sleep het vierkantje naar binnen of buiten. Tevreden? Laat de muisknop los.
- Verplaats vervolgens de afbeelding naar de juiste plek. Klik hiervoor in het midden van de 3D-afbeelding, houd de muisknop ingedrukt en versleep de afbeelding naar de gewenste plek.

## Plaatje in 3D bekijken

De afbeelding is nu nog plat, in 2D. Klik bovenaan op **3D-vormen** > **3D-weergave**  om er een 3D-weergave van te maken. Met de schuifbalk met het percentage zoomt u in of uit. Bent u klaar met kijken in 3D? Klik dan weer op **3D-weergave** om de optie uit te schakelen.

